

San Felice, Giugno 2010

Regolamento torneo di calcetto su telo saponato 11° memorial Andrea Buoli

1. Tutti i giocatori sono tenuti ad entrare in campo con il casco protettivo ben allacciato.
2. E' prevista una prima fase eliminatoria nella quale tutte le squadre disputeranno almeno 2 partite ed una seconda in cui si procederà ad eliminazione diretta.
3. Non si potrà usufruire in nessun caso di giocatori eliminati con altre squadre.
4. Ogni squadra potrà iscrivere al massimo n.7 giocatori, non necessariamente tutti nella fase dell'iscrizione. Inoltre, si potrà sostituire un giocatore che non ha ancora partecipato alle gare.
5. I 2 tempi di gioco saranno di 10 minuti; dopo la prima fase eliminatoria, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà direttamente ai calci di rigore, mentre per le semifinali e le finali sono previsti, prima dei rigori, 2 tempi supplementari di 5 minuti; persistendo la parità dopo i 5 calci di rigore si procederà ad oltranza.
6. L'età minima per poter partecipare al torneo è 14 anni: per i minori dovrà essere presentata l'autorizzazione dei genitori.
7. Il giocatore deve entrare in campo a piedi nudi: non è concesso l'uso di cavigliere, fasciature, pomate e quant'altro possa migliorare la stabilità del concorrente; è inoltre opportuno evitare di entrare in campo con addosso oggetti contundenti quali orologi, braccialetti,
8. Il gioco deve svolgersi il più correttamente possibile e non deve essere finalizzato a danneggiare l'avversario; il turpiloquio non è gradito;
 - a) il mancato rispetto di questa norma prevede, secondo la gravità del fatto, l'ammonizione o l'espulsione;
 - b) l'ammonizione consiste nell'allontanamento dal campo del giocatore (che non potrà essere sostituito) per 3 minuti; 2 ammonizioni allo stesso giocatore nella stessa gara comportano l'espulsione;
 - c) l'espulsione (per doppia ammonizione o diretta) prevede l'allontanamento del concorrente dal campo per tutta la restante parte della gara: la squadra colpita dal provvedimento rimarrà pertanto in campo con un giocatore in meno.
9. I calci di punizione sono sempre diretti, mentre il goal diretto dal calcio d'inizio o dalla rimessa laterale non è valido, a meno che non venga toccato, anche involontariamente, da un altro giocatore; il goal del portiere è sempre valido ad eccezione del caso in cui il tiro sia stato effettuato con le mani.
10. Le sostituzioni sono illimitate e volanti; solo il cambio del portiere prevede che l'arbitro fermi il gioco.
11. La partita è da considerarsi persa per la squadra che, in seguito ad espulsioni, ritardi e altre cause di forza maggiore, rimane in campo con meno di 3 giocatori; pertanto il numero minimo di giocatori schierati consentito è 3.
12. Il ritardo massimo tollerato prima di dichiarare sconfitta a tavolino la squadra ritardataria è di un tempo regolamentare (10 min.); è quindi opportuno comunicare agli organizzatori eventuali problemi d'orario all'atto dell'iscrizione o almeno 24 ore prima della gara stessa.
13. Nei gironi eliminatori, a parità di punti dopo le gare regolamentari, la classifica sarà stilata tenendo conto nell'ordine di: differenza reti, maggior numero di reti fatte, minor numero di ammonizioni ed espulsioni, minore età media.

Buona fortuna, gli organizzatori.